# Portierung des Advanced Map Viewers

# Dokumentation (Kurz)

**max. 8 Seiten**

Beschreibung der Installationsschritte, der Installationsumgebung und der Verwendung der entstandenen Software.

Kleine Beispiele zur Verwendung des Softwarepakets

Beschreibung der möglichen Fallstricke, die bei Installation und Anwendung auftreten können.  
Im Anhang der Kurzdokumentation sollte die API-Dokumentation (z.B. in Form von javadoc) angehängt werden.

##### Problemstellung

Im Rahmen des mapsforge Projektes ist eine Kartenanwendung für die Android-Plattform entwickelt worden. Für alle primitiven Zeichenoperationen wird die in Android integrierte Skia Graphics Engine (http://code.google.com/p/skia/) verwendet.

Ziel dieses Projektes ist die Portierung und Anpassung der vorhandenen Software, so dass diese auch auf herkömmlichen Computern mit Linux- oder Windows-Betriebssystem eingesetzt werden kann. Dazu muss eine geeignete Grafikschnittstelle ausgesucht werden, mit der alle Zeichenoperationen umsetzbar sind. Zudem gilt es die auf den Lebenszyklus einer Android-Anwendung zugeschnittene Software in eine "normale" Java-Anwendung für Desktop-Computer zu überführen. Soweit möglich soll der vorhandene Quellcode übernommen werden, um den Aufwand gering zu halten und die gemeinsame Code-Basis möglichst groß zu halten. Falls Änderungen an der bestehenden Architektur eine leichtere Portierung erlauben, sind diese nach gründlicher Abwägung aller Vor- und Nachteile (z. B. Performanceverluste und Speicherbedarf) umzusetzen.

##### Installation und Umgebung

…

##### Verwendung der Software

…

##### API-Dokumentation (javadoc)

…